

Περιεχόμενα

Μέρος I: Διαδικτυακές εφαρμογές μάθησης και πλαίσιο κριτηρίων για την ανάλυση τους **13**

Διαδικτυακές μαθησιακές εφαρμογές ως αναλυτικό πρόγραμμα	15
Ταξινόμηση διαδικτυακών μαθησιακών εφαρμογών	17
Κατευθυντήρια κριτήρια για τον προσδιορισμό της ποιότητας και την ανάλυση διαδικτυακών εφαρμογών	25

Μέρος II: Εργαλεία Web 2.0 για την εκπαίδευση και τον εκπαιδευτικό **43**

ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ	45
Prezi	45
Microsoft Sway	49
PowToon	53
Mentimeter	56
Microsoft Whiteboard	59
Screencast-o-Matic	62
Tolstoy	65
Synthesia	68

ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΤΗΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ	71
Planboard	71
Learning Designer	75
Popplet	78
Showbie	82
Wakelet	84
ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΤΑΞΗΣ	87
Teacherkit	87
Wheel Of Names	91
Online-Stopwatch	93
Too Noisy	95
Go Noodle	97
ΟΠΤΙΚΟΠΟΙΗΣΗ	101
Edpuzzle	101
Thinglink	105
Canva	109
Easelly	112
Rawshorts	115
Quizlet	118
Timetoast	121
Mosaic maker	124
ΑΝΑΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗ, ΕΞΑΣΚΗΣΗ, ΚΟΥΙΖ	127
Wordwall	127
Testmoz	131
Tinytap	135
Crossword Labs	138
Formative	141

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΜΑΘΗΜΑΤΩΝ	145
Nearpod	145
Cloudschool	149
ΨΗΦΙΑΚΕΣ ΤΑΞΕΙΣ-ΚΟΙΝΟΤΗΤΕΣ	153
Google Classroom	153
Edmodo	157
Schoolology	161
ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ - ΣΥΖΗΤΗΣΗ	165
Padlet	165
Flip	169
Parlay	173
Dotstorming	177
MeetingWords	181
Video Ant	183
Annotation studio	186
VoiceThread	190
ΨΗΦΙΑΚΗ ΑΦΗΓΗΣΗ-ΣΥΓΓΡΑΦΗ	195
Storybird	195
Pixton	199
Book Creator	203
ΔΗΜΟΣΚΟΠΗΣΗ	207
Poll everywhere	207
Tricider	211
ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ	215
Videolink	215
Kiddle	219
YouTube Kids	222

ΝΕΕΣ ΤΑΞΕΙΣ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ	225
ΕΠΑΥΞΗΜΕΝΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ	227
ARTutor	227
Aryel	231
Taleblazer	235
PODCASTS	237
Anchor	237
ΠΑΙΧΝΙΔΟΠΟΙΗΣΗ	241
Kahoot	241
ClassDojo	245
ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ	249
ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΤΙΚΟΣ ΠΙΝΑΚΑΣ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ WEB 2.0	251